Функционално програмиране

1. Функции- се нарича **именувана група от инструкции**, които изпълняват дадена операция.Тази група от инструкции е логически отделена и именувана, така че изпълнението на инструкциите в групата може да бъде стартирано чрез извикване на нейното име в хода на изпълнението на програмата. Стартирането на изпълнението на инструкциите във функцията се нарича **извикване на функцията.**
2. Рекурсия- е явление в програмирането, при което едно понятие се дефинира чрез самото себе си. Тя дава възможност за крайна дефиниция на безкрайно множество. Посредством рекурсия се описват много математически структури и формули, като тяхното моделиране и обработка става удобно чрез рекурсивни методи.